

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО НАНЕСЕНИЮ ГРУНТ-ЭМАЛИ 3в1 МЕТА-МБ ТРИ БОГАТЫРЯ

Ранее окрашенные поверхности очищают от жира, пыли, грязи и старой краски. Впадины и выбоины выравнивают шпатлевкой. Деревянные поверхности предварительно просушивают, при необходимости циклюют и шлифуют. Металлические поверхности предварительно очищают от рыхлой пластовой ржавчины до слоя плотно держащейся ржавчины толщиной не более 50 мкм, удаляют пыль, грязь, обезжиривают.

Перед применением материал тщательно перемешивают до однородного состояния.

Для исключения разнооттеночности материал одного цвета, но разных партий, необходимо смешать между собой.

При необходимости разбавляют до рабочей вязкости растворителем ксилол, Р4, Р-12 и фильтруют через подходящее сито.

Возможно нанесение в условиях пониженных температур до - 15 С при условии, что обрабатываемая поверхность будет сухой, необледеневшей, а температура самого лакокрасочного материала должна быть не ниже +20 С.

Температура окрашиваемой поверхности должна быть, как минимум на 3 градуса Цельсия выше «точки росы» для предотвращения образования конденсата.

Рекомендуемая толщина однослойного покрытия эмалей 25-45 мкм. Допускается, при необходимости, нанесение слоя толщиной 60 мкм. Необходимо учесть, что в этом случае, время сушки покрытия может увеличиваться.

В процессе окрашивания разбавленный материал периодически перемешивают для предотвращения образования осадка и расслоения.

После перемешивания перед нанесением кистью или валиком материал выдерживают для удаления пузырьков воздуха.

Время сушки каждого слоя материала до отсутствия липкости при температуре $(20\pm 2)^\circ\text{C}$, относительной влажности $(50\pm 5)\%$ и рекомендуемой толщине слоя не более 1 ч. Время выдержки после нанесения последнего слоя и до начала эксплуатации не менее 24 часов.

При понижении температуры и увеличении относительной влажности воздуха продолжительность высыхания будет увеличиваться.

Расход эмали на однослойное покрытие в зависимости от цвета, способа нанесения и типа поверхности 90-220 г/м².